



## Reglement 8 juni 2024

### 1. Algemeen

De Spieren voor Spieren Rally is een ééndaagse toertocht voor het goede doel. Het startveld is verdeeld in een tour- en sportklasse. De tourklasse rijdt een eenvoudige en ontspannende kaartleesrit. De sportklasse zal wat meer navigatie-uitdagingen op haar weg vinden. Beide klassen dienen zich strikt aan de verkeersregels te houden. Een doodlopende weg, "eigen weg" of een verboden weg **mogen niet bereden worden** tenzij anders vermeld in het routeboek. Elke equipe ontvangt twee rallyschilden, die duidelijk zichtbaar voor en achter op de auto bevestigd dienen te worden.

### 2. De rit

De rit bestaat voor en na de lunch uit verschillende trajecten. Het klassement wordt bepaald door het correct aandoen en noteren van route- en tijdcontroles. De nadruk ligt op het rijden van de juiste route, **niet** op snelheid.

### 3. Tijd- en routecontroles

Bij de start ontvangt de equipe een gecombineerde tijd- controlekaart waarop vermeld: het startnummer, uw ideale tijden voor de tijdcontroles (IPT's), een kolom 'deelnemer' voor het noteren van de zelf berekende ideale meldingstijd en een aantal genummerde vakjes voor letters en stempels.

De gevonden letters dienen enkellijng en onuitwisbaar met een zwarte of blauwe schrijvende balpen te worden ingevuld in de genummerde vakjes.

Een onbemande routecontrole (RC) is herkenbaar aan een oranje bord met zwarte letter of stempel, deze kunnen zowel rechts als links staan. Een controle gemist of fop levert 100 strafpunten op (zie voorbeeld).

Ook het veranderen, knoeien of een vakje niet invullen wordt bestraft met 100 strafpunten per vakje.

Een tijdcontrole (TC) wordt aangegeven in het routeboek. Langs de route is de TC herkenbaar als een bemande controle met een geel bord met het symbool van een stopwatch / tijd klok die circa 25 meter voor de TC is geplaatst. (zie voorbeeld)

Het meldingstijdstip is het moment dat de auto het bord met de GELE klok passeert, waarbij de lopende minuut telt. Indien u bij een TC te laat bent, wordt dit bestraft met 10 strafpunten per minuut. Het vroeger melden dan uw ideale passeertijd (IPT) is niet toegestaan, tenzij het een TC-IN controle is. Bij een TC-IN mag u zich onbeperkt te vroeg melden, maar u dient dan wel te vragen om uw IPT tijd te laten invullen door de marshal.

Voor het wachten bij een TC dient u ruim voor het gele bord de auto uiterst rechts van de weg te parkeren.

Indien u bij een TC te laat bent, dan mag u deze tijd onbestraft inhalen tot uw IPT.

Kunt u deze tijd niet inhalen dan mag u onbestraft dezelfde tijd te laat komen bij de volgende TC's met een maximum van 30 minuten.

Bij de lunch kennen we een zgn. hergroepering waar iedereen weer op zijn of haar IPT start. Bent u te laat, dan gaat die tijd van uw lunchtijd af.

Indien u zich meer dan 30 minuten te laat meldt, dan wordt de betreffende tijdcontrole beschouwd als gemist en bestraft met 300 strafpunten. Als u te laat bent of een deel van de route overslaat, meldt u dan bij een volgende TC weer binnen uw tijdschema.

Alleen equipes die de finish reglementair aandoen, worden in de einduitslag opgenomen.

In uw ideale passeertijden zijn **inbegrepen**, de tijden van een koffiebreek en de lunch.

Bij een route- of tijdcontrole kan een (herstel)opdracht gegeven worden, die met voorrang op de routeopdracht moet worden uitgevoerd. Hieronder treft u de codes aan die daarbij gebruikt kunnen worden, waarbij in plaats van de vermelde cijfers elk ander getal en in plaats van de R (rechts) ook een L (links) kan voorkomen.

- HK; Hier keren (niets anders dan dat de weg erachter niet mag worden gereden)
- HKR; Hier keren en dan Rechts
- DMP; Doorgaan met pijl of punt
- DMIL; Doorgaan met de Ingetekende lijn
- NVO; Niet verder omrijden

#### 4. Kaartmateriaal

- De schaal van het verstrekte kaartmateriaal staat op het kaartfragment vermeld. Bijv. schaal 1:50.000 = 1mm op de kaart is 50 meter in werkelijkheid.
- Kaarttekens en kaartteksten onderbreken een kaartweg niet. Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken, nummering, stickers en blokkeringskruizen blokkeren wel.
- Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen. Bermlijnen zijn de lijnen, die de buitenste begrenzing van een kaartweg aangeven.
- Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels geplaatst zijn. Binnen zo'n cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen de cirkel is vrij. U dient de cirkel wel via de juiste weg te verlaten. Binnen een cirkel bevinden zich geen routecontroles.
- Q-zones kunnen door borden worden aangegeven (zie overzicht controle materiaal). Ook worden Q-zones aangegeven op een kaartfragment door een rode cirkel met de vermelding Q-Zone. **In een Q-zone is de maximale snelheid 30 km/h.**
- De overgang naar een volgende kaart wordt aangegeven door een lollypop symbool waarbij elke letter uit het alfabet kan worden gebruikt.



#### 5. De voor de Spieren voor Spieren te gebruiken kaartwegen

Rekening houdend met het gestelde in de routeopdracht, mogen met uitzondering van doodlopende kaartwegen, fietspaden en voetbruggen, alle op de kaart voorkomende wegen vaker, maar in **één richting** worden bereden. Samenkomsten van kaartwegen mogen onbeperkt in alle richtingen worden bereden.

#### 6. Het rijden van de route

Wegen met een, ten opzichte van de kaartsituatie, veranderde wegaansluiting mogen gewoon worden ingereden. Indien mogelijk dient de (oude) kaartweg zoveel mogelijk bereden te worden.

#### Alleen Sport:

Mocht de route niet te rijden zijn, dan dient u een omweg te construeren waarbij zo minmogelijk van de geplande route wordt gemist.

De omrijroute moet zo kort mogelijk zijn.

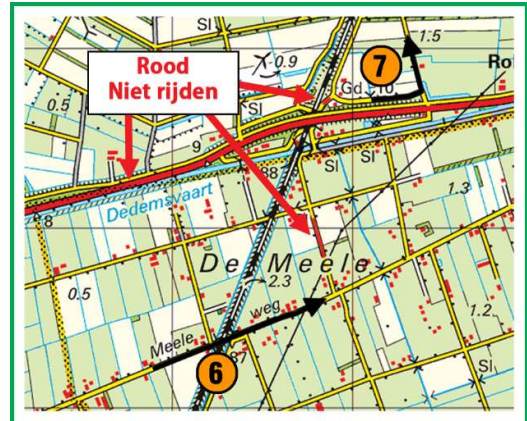
## 7. Kaartleesystemen

### Pijlen kortste route zonder rode wegen of rode lijnstukken te berijden

Bij deze trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl. Daarna naar de volgende pijlen. Het berijden van de pijlen moet in nummervolgorde geschieden, maar wel zo dat er geen gebruik gemaakt wordt van rode wegen.

Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar bijv. het pijlteken ergens in die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk.

Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt of einde lijnstuk in de route te worden opgenomen.



Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen,
- reeds bereden pijlen nogmaals te berijden,
- pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,
- reeds eerder of later bereden punten nogmaals te rijden
- rode wegen te kruisen

Het is **niet** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden
- rode wegen en rode lijnstukken te rijden.

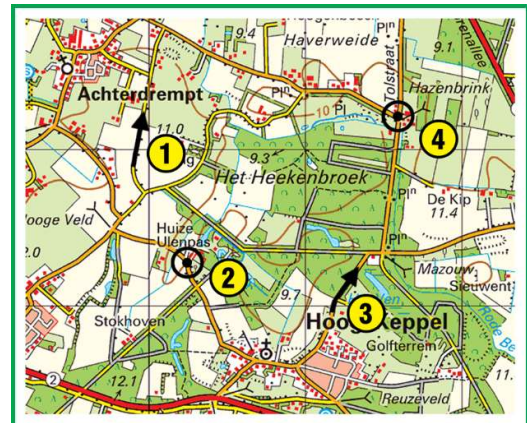
### Pijlen en punten kortste route

Bij deze trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl of naar het eerste punt. Daarna naar de volgende pijlen of punten. Het aandoen van de pijlen en punten moet in nummervolgorde geschieden.

Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar bijv. het pijlteken ergens in die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk.

Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt of einde lijnstuk in de route te worden opgenomen.

Bij genummerde punten is een cirkel om de punt geplaatst. Deze cirkels hebben alléén ten doel de punt gemakkelijk te kunnen vinden op de kaart en blokkeren uw route niet.



Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen,
- reeds bereden pijlen nogmaals te berijden,
- pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,
- reeds eerder of later bereden punten nogmaals te rijden

Het is **niet** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden

### Kaartvak langste route

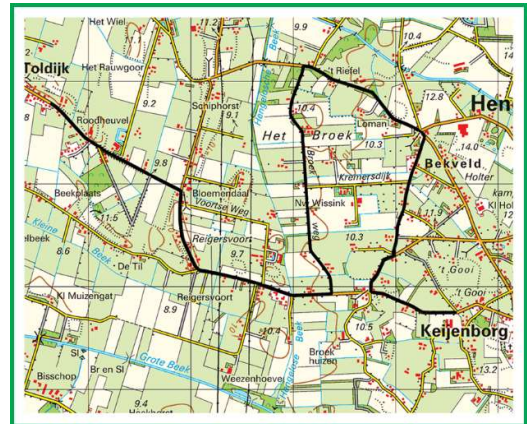
Binnen een op de kaart aangebracht kaartvak dient de langste route te worden geconstrueerd en gereden.

U komt het vak in bij de aanwijzing **VAK IN** en verlaat het vak bij de aanwijzing **VAK UIT**.

Binnen een kaartvak mogen wegen en samenkomsten van wegen bij de routeconstructie slechts één keer in de constructie worden opgenomen. Bij een eventuele herconstructie mogen wegen en samenkomsten van wegen nogmaals bereden worden.

### Ingetekende lijn (IL)

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in voorwaartse richting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen, mocht dit niet het geval zijn, dan treden de omrijregels in werking.
3. De lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine “uitwasjes” aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.

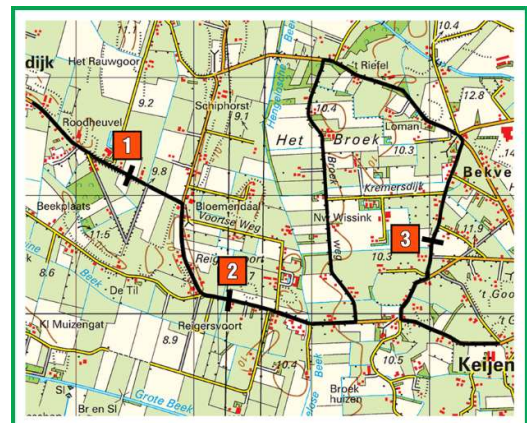


### Blinde lijn / Blinde pijl (alleen Sportklasse)

Een blinde lijn of blinde pijl is het zelfde als een ingetekende lijn of pijl, maar dan zonder een achtergrond op het kaartfragment.

### Ingetekende lijn (IL) met barricades (alleen Sportklasse)

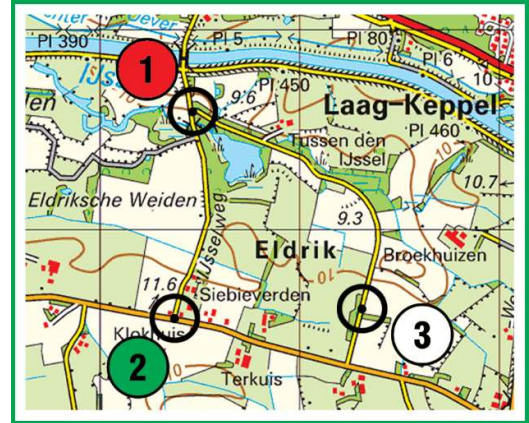
1. De ingetekende lijn dient zo nauwkeurig mogelijk van begin tot eind in voorwaartse richting gereden te worden.
2. Onder de ingetekende lijn wordt geacht een weg/weggedeelte te liggen, mocht dit niet het geval zijn, dan treden de omrijregels in werking.
3. Dwarsstreepjes op de ingetekende lijn zijn barricades. Het is nimmer toegestaan een weg/weggedeelte, voorzien van een barricade, te rijden.
4. De barricades dienen in nummervolgorde ontweken te worden, waarbij zowel voor als na de barricade het overgeslagen deel van de ingetekende lijn (de nevenroute) zo kort mogelijk dient te zijn. U dient daarom op de laatste samenkomst van kaartwegen voor de barricade de ingetekende lijn te verlaten en de ingetekende lijn op de eerste samenkomst van kaartwegen na de barricade weer in voorwaartse richting te gaan rijden.
5. Het raken of kruisen van de ingetekende lijn is toegestaan.
6. De nevenroute dient zo kort mogelijk te zijn.
7. De ingetekende lijn mag eveneens in de nevenroute worden opgenomen echter alleen in voorwaartse richting.





### Pijlen en Punten variabele opdrachten

1. Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle op het kaartfragment voorkomende pijlen en punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. De pijlen en punten zijn gemarkeerd met een rode, witte of groene kleur.
  - a) Naar een **rode pijl of punt** dient de **kortste route** geconstrueerd te worden.
  - b) Naar een **witte pijl of punt** dient de **één na kortste route** geconstrueerd te worden.
  - c) Naar een **groene pijl of punt** dient een **vrije route** geconstrueerd te worden.
  - d) Naar een **TC** dient de **kortste route** geconstrueerd te worden.



3. Het is toegestaan om pijlen of punten eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn en reeds eerder bereden pijlen en punten nogmaals te berijden.
4. Op weg naar een groene punt of pijl is de route vrij en wordt de route naar de punt of pijl niet als gereden aangemerkt. Er mag gebruik gemaakt worden van niet op de kaart voorkomende wegen. Keren op of op weg naar een groene punt is toegestaan. Op weg naar een groene punt of pijl dienen geen routecontroles genoteerd te worden. Uitsluitend in een straal van 30 meter rond een groene punt of op een pijl kan een juiste routecontrole geplaatst zijn. Indien er bij een groene punt meerdere controles binnen een straal van 30 meter staan, dient u de controle te noteren die het dichtst bij het ingetekende punt staat.

## 8. Controlemateriaal bij de SVS

### Stichting RallyControl

Controleborden / TC / Pijlen etc. Deze borden kunt u tegenkomen.

Voor alle controleborden en pijlen zie de voorbeelden bij de starttafel.



Passercontrole (RC)



Zelfstempelaar (RC)  
Bemande (RC)



Q-zone



Einde Q-zone



Tijdcontrole (TC)



Routepijl (routerichting of omleiding)



Dubbele pijl  
Einde omleiding / routerichting



Pijl naar beneden wijzend.  
Weg mag niet worden ingereden